



Kamil Rogala, front-end developer

e-mail: kamilrogala@gmail.com

telefon: +48 605-163-399

miasto: Płochocin (mazowieckie)

www: <https://KamilRogala.IT>

linkedin: <https://www.linkedin.com/in/kamil-rogala-17a819109/>

github: <https://github.com/kamilrogala>

Doświadczenie zawodowe

od 01.08.2017 Grupa AF sp. z o. o.- **Chief Information Officer**

Zakres obowiązków:

- tworzenie stron, sklepów internetowych oraz dedykowanych rozwiązań IT
- problem solving
- szkolenie nowych pracowników
- zarządzanie projektami
- kontakt techniczny z partnerami biznesowymi
- opieka nad serwerem firmowym
- konsultacje i wyceny

03.08.2015 - 31.07.2017 Grupa AF sp. z o. o.- **Programista**

Zakres obowiązków:

- tworzenie stron, sklepów internetowych oraz tworzenie dedykowanych rozwiązań IT
- problem solving
- szkolenie nowych pracowników
- zarządzanie projektami

22.05.2013 - 31.07.2015 AF Design- **Programista**

Zakres obowiązków:

- tworzenie stron, sklepów internetowych oraz tworzenie dedykowanych rozwiązań IT
- problem solving

10.2011 - 12.2011 Sobmar sp. z o. o.- **Specjalista ds. sprzedaży i aktualizacji danych**

Zakres obowiązków:

- aktualizowanie oferty sklepów internetowych
- tworzenie i wystawianie aukcji Allegro
- analiza rynku i audyt konkurencji

02.2010 - 08.2011 Doorhan Polska sp. z o. o.- **Specjalista ds. sprzedaży**

Zakres obowiązków:

- pozycjonowanie strony internetowej firmy
- kreowanie marki w Internecie
- stworzenie i administracja strony internetowej firmy

11.2009 - 01.2010 Intrak S.C.- **Promotor marki**

Zakres obowiązków:

- promowanie wizerunku firmy na arenie internetowej
- administracja strony internetowej

Wybrane projekty prywatne

2012 – 2013 Sklep internetowy Teve

Zakres obowiązków:

webmaster, administrator sklepu internetowego, copywriter, grafik

Sklep oparty o platformę RedCart

2005 – 2012 portal internetowy ViaWWW.pl

Zakres obowiązków: założyciel, administrator serwera, grafik, redaktor naczelny

Portal o grach bMMO (programowanie, grafika, marketing, copywriting, fabularyzowanie).

Dodatkowe podprojekty: platforma blogowa, forum, toplista gier

2008 – 2010 projekt gry Eternal Lords

Zakres obowiązków: założyciel, project manager, kierownik działu fabuły, kierownik działu copywriting'u

Gra przeglądarkowa- hybryda MMORTS/MMORPG, projekt amatorski. Zespół w największym składzie liczył 21 osób.

Wzmianki:

<http://ygg.pl/blog/2012/10/05/eternal-lords-feniks-z-popiolow/>

<https://gexe.pl/rpgi-tekstowe/newsy/1610,rewolucja-w-tekstowych-mmo>

2008 – 2010 framework PHP do tworzenia gier bMMO Nemesis Framework

Zakres obowiązków: fabulator, mechanic designer, software architect

Zespół liczył 4 osoby.

Umiejętności

Techniczne:

poziom dobry/bardzo dobry: HTML5, CSS3, Responsive Web Design, Joomla CMS

poziom średni: JavaScript, jQuery, testowanie UI/UX

poziom podstawowy: NodeJS, Vue.js, Ajax, gulp.js, SASS, LESS, PHP, MySQL, Bootstrap, Materialize, Bulma, GIT, Wordpress CMS

Nietechniczne:

język angielskim (komunikatywny), umiejętność pracy w zespole, umiejętność zarządzania zespołem, umiejętność zarządzania projektami, dobra organizacja pracy, umiejętność samo motywacji, prawo jazdy kat. B, copywriting

Inne:

komunikatywność, głowa pełna pomysłów, duże zaangażowanie w pracę, odpowiedzialność, sumienność, dbałość o szczegóły, dbanie o dobro projektu, kreatywność

Edukacja

2008 – 2010 Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki

Kierunek: Informatyka

2007 – 2008 Politechnika Warszawska

Kierunek: Inżynieria materiałowa

Certyfikaty

Webdeweloper (tworzenie stron internetowych)

Licencja AWWW/A3W/04/12/12

Instytucja wydająca certyfikat: Akademia WWW sp. z o. o.

International Internet Certificate (Class A)

Licencja PL/541/091209

Instytucja wydająca certyfikat: BPR Internet Explorers